



GMINA TWARDOGÓRA

56 - 416 Twardogóra, ul. Ratuszowa 14

Twardogóra, dnia 21.08.2009 r.

IT.0341-16-1/09

Do wszystkich Wykonawców

Dot.: postępowania o udzielenie zamówienia publicznego nr IT.0341-16/09 w trybie przetargu nieograniczonego na: „Przebudowę chodników w ul. Partyzantów w Twardogórze”

Gmina Twardogóra postępując zgodnie z art. 38 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 roku Prawo zamówień publicznych /tekst jednolity Dz.U. z 2007r., Nr 223, poz. 1655 z poń. zm./, wyjaśnia treść specyfikacji istotnych warunków zamówienia „SIWZ” do w/w postępowania przetargowego w zakresie pytań złożonych przez Wykonawców biorących udział w postępowaniu.

Pytanie 1:

Czy będzie wskazane miejsce na rozładowanie materiału pochodzącego z rozbiórki? (płytki chodnikowe, krawężniki)

Odpowiedź na pytanie 1:

Miejscem składowania materiałów pochodzących z rozbiórki jest Zakład Wodociągów i Kanalizacji w Twardogórze przy ul. Lipowej (odległość do 1km).

Pytanie 2:

Gdzie będzie składowany materiał pochodzący z wykopu (korytowanie) ponieważ w opisie pozycji jest złożenie urobku na odkład lub hałdę.

Odpowiedź na pytanie 2:

Zamawiający wskaże wykonawcy miejsce wywozu materiału pochodzącego z wykopu (korytowanie) w odległości do 5km zgodnie z art. 3 pkt 3.2.2 „wzór umowy”.

Pytanie 3:

Nie jest określona powierzchnia parkingu, jak również rodzaj podbudowy.

Odpowiedź na pytanie 3:

Powierzchni parkingu jest ujęta w poz. 17 „nawierzchnie z kostki brukowej o grub. 8cm - kolorowej” natomiast podbudowa w poz. 8 „podbudowy z kruszywa łamanego (15cm).

Pytanie 4:

Czy podstawą rozliczenia robót będzie obmiar?

Odpowiedź na pytanie 4:

Podstawą do rozliczenia jest cena ryczałtowa za jaką wykonawca zobowiąże się wykonać zadanie.

Pytanie 5:

Co ma zawierać dokumentacja powykonawcza?

Odpowiedź na pytanie 5:

Dokumentacja powykonawcza winna zawierać dokumenty wyszczególnione w art. 6 „odbioru i procedura” formularza umowy na wykonanie robót.

Z up. BURMISTRZA

Aleksander Wróbel
Kierownik Referatu
Infrastruktury Technicznej